

TYGRON PLATFORM

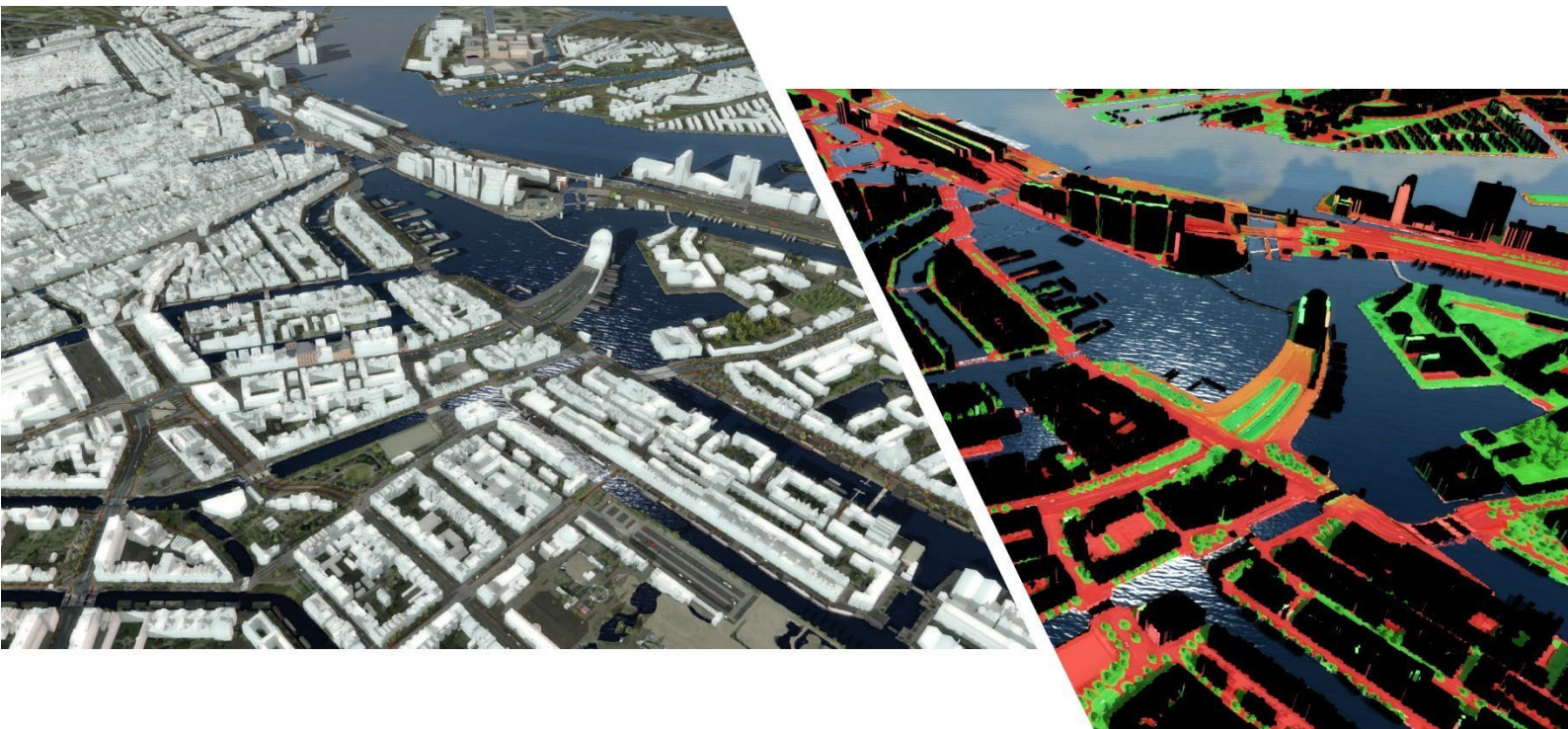
Accelerated Simulations for Engineers

Hydrologisch systeem overzicht

CoP 2025, handout

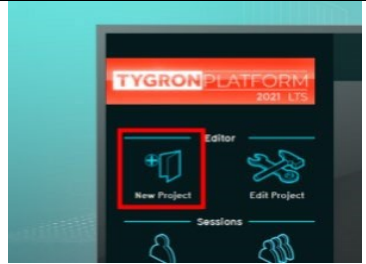
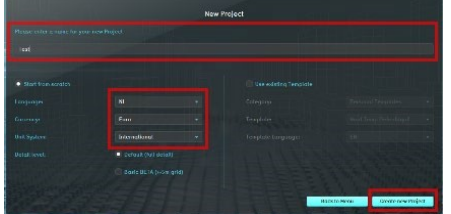
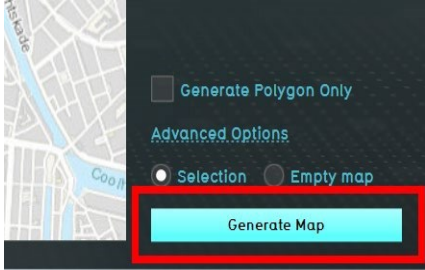
11 november 2025

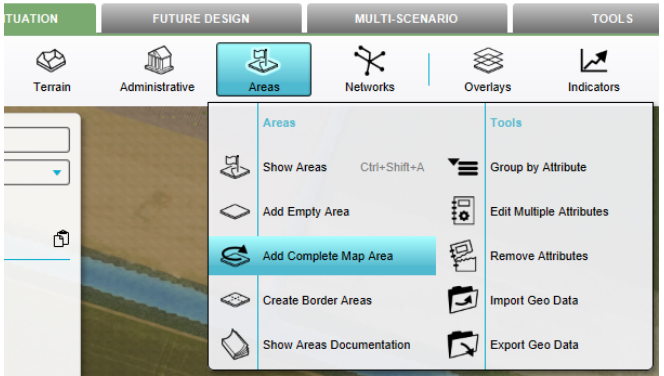
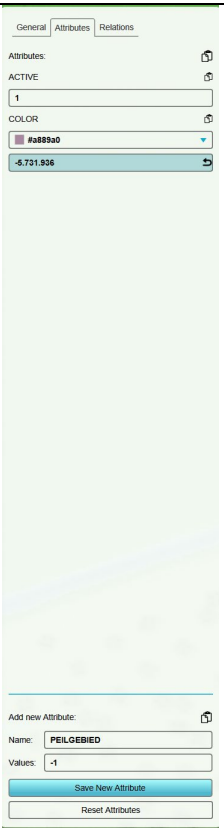
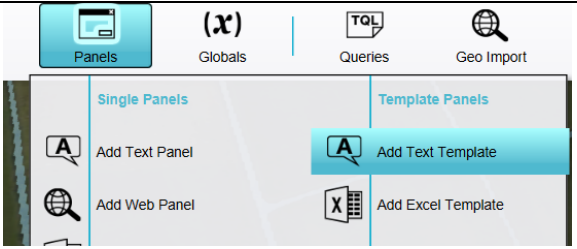
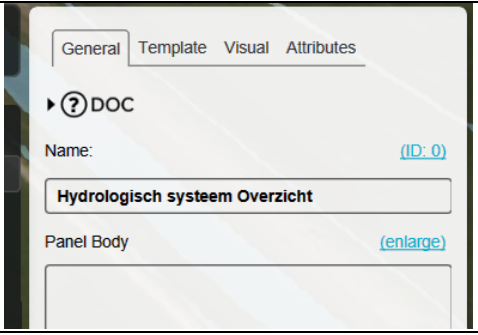
Integreer, Simuleer, Presenteer

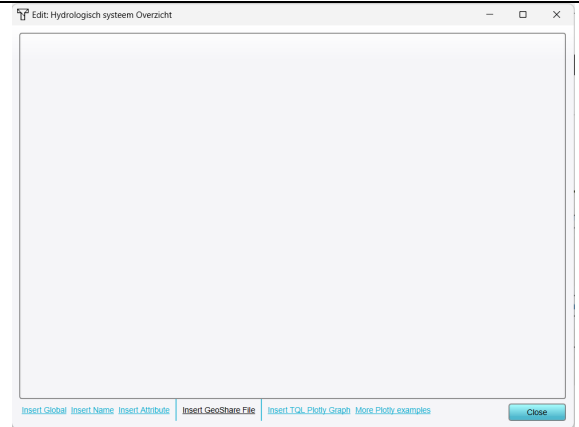
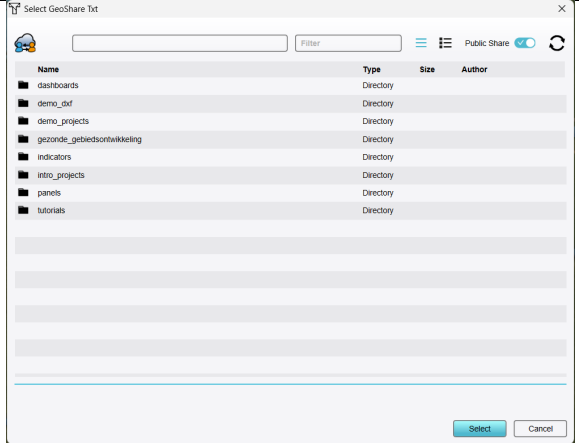
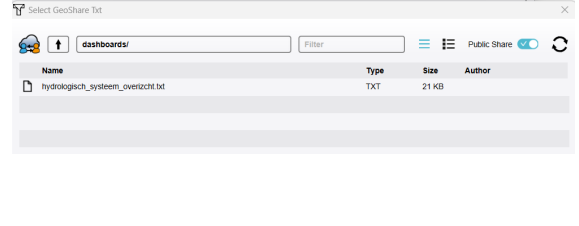
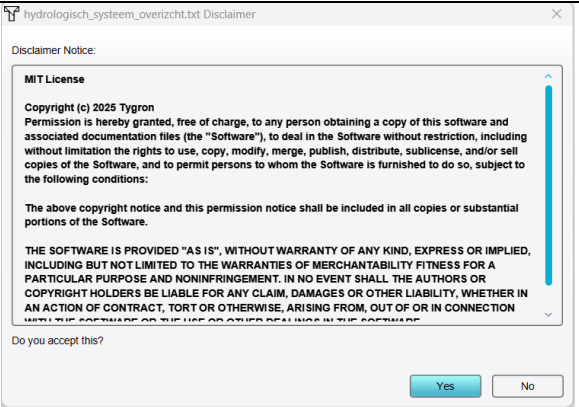


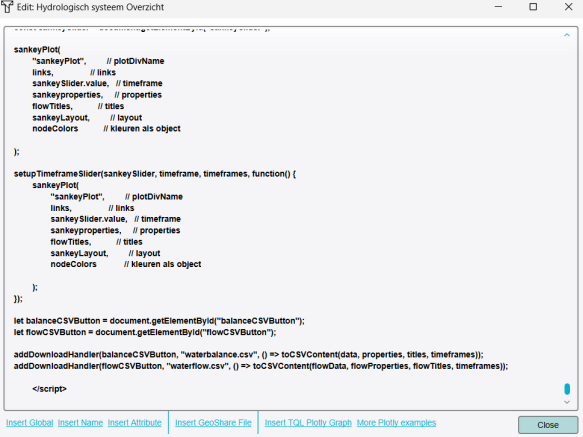
Integreer – Instellen Text Panel Hydrologisch systeem overzicht

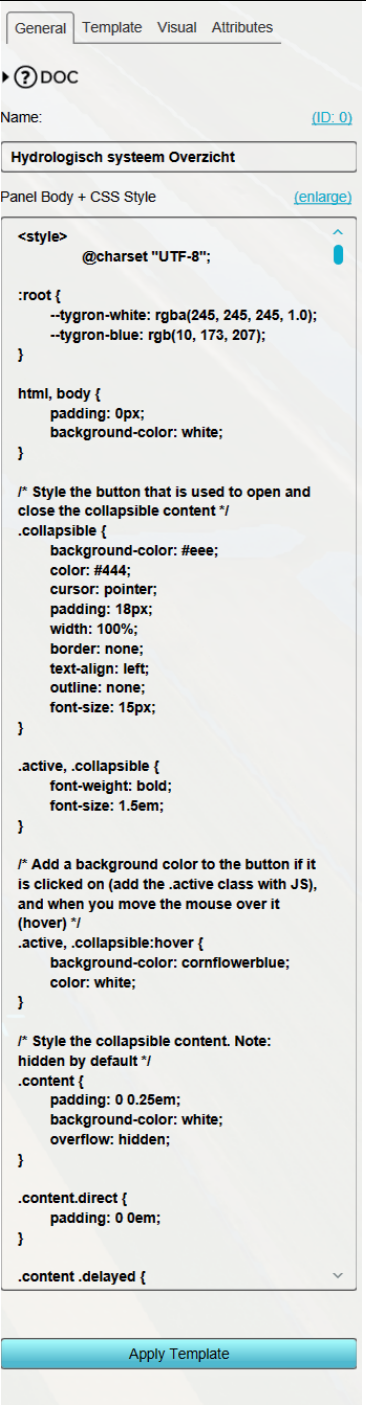
- New project wizard: https://support.tygron.com/wiki/New_Project_Wizard
- Opslaan & Version control: https://support.tygron.com/wiki/Version_Control

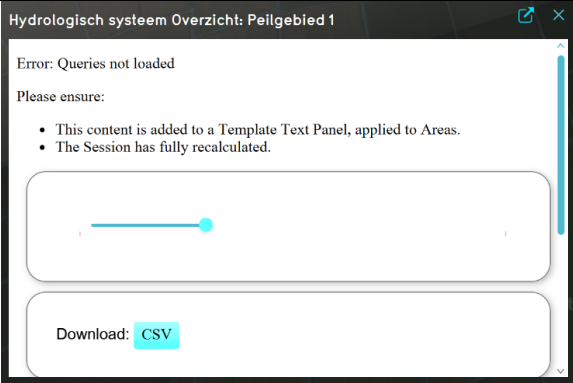
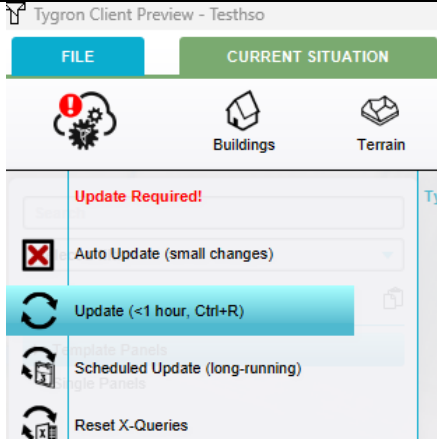
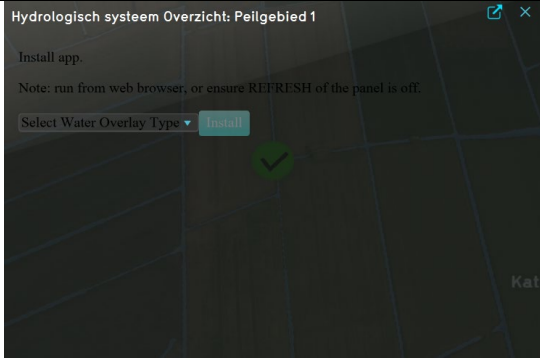
1	Start de Preview op en log in. Selecteer nu 'New Project'.		
2	Vul een naam voor het project in. Hou 'NL', 'Euro' en 'International' aan als standaard selecties. Klik op 'Create New Project'.		
3	Selecteer het gewenste gebied. Zorg voor een landelijk gebied met wat watergangen. Bijvoorbeeld in een polder in Noord Holland. Stel de grootte in op 500 m x 500 m in.		
4	Klik op 'Generate Map'... Het project wordt ingeladen. <i>Tip: Sla (Save) nu eerst het project op in het File menu linksboven, en maak daarna onder 'Versions' een nieuwe versie aan. Zo is je beginsituatie opgeslagen, en kun je altijd naar deze situatie terug.</i>		

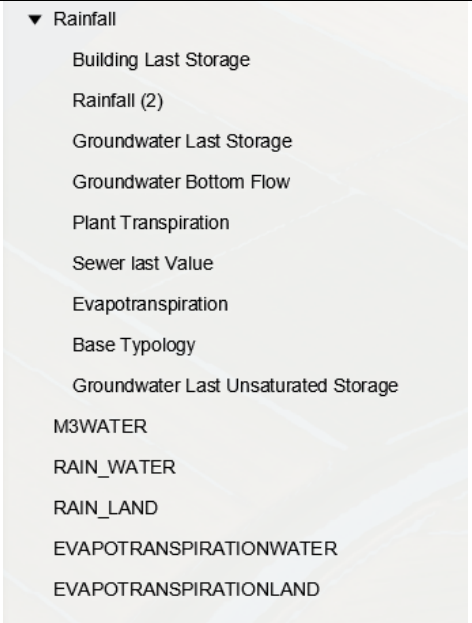
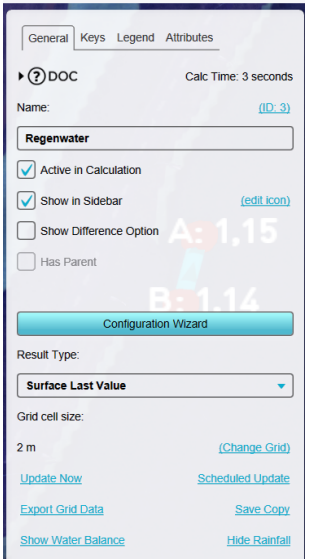
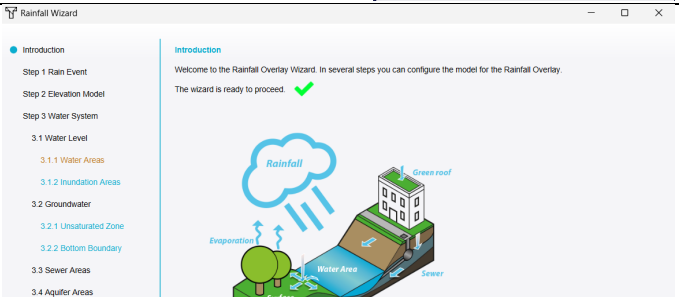
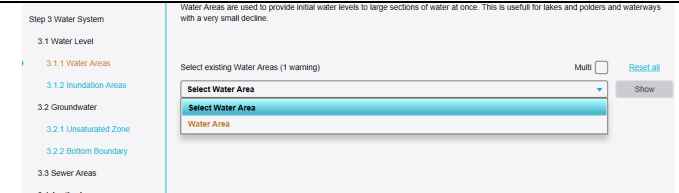
5	We gaan een waterbeheergebied aanmaken. Omwille van de tijd doen we de aanname dat het volledige projectgebied één peilgebied is. Current Situation > Areas > Add Complete Map Area	
6	We geven de Area nu een <i>Attribuut</i> mee. Selecteer het attribuut, en selecteer daarna <i>Attributes</i> (naast <i>General</i>). Rechtsonder kan je nu een <i>Attribuut</i> toevoegen aan de <i>area</i>. Hier geven we de waterstand mee van het oppervlaktewater. Name: Peilgebied Values: -1 Selecteer <i>Save New Attribute</i>.	
7	Laad nu een <i>Text Template Panel</i> in. Current Situation > Panels > Add Text Template	
8	We gaan eerst dit Text Template een naam geven. Bijvoorbeeld Hydrologisch systeem overzicht. Daarna klikken we op <i>enlarge</i> bij het Panel Body.	

9	Het vergrote panel body heeft onder in een aantal opties. Onder andere <i>Insert GeoShare File</i> . Klik hierop om deze te openen.	
10	Vervolgens komt er een menu met bestanden van de geoshare. Wanneer je kiest voor de optie <i>Public Share</i> (rechtsboven) krijg je onder andere een map te zien die <i>dashboards</i> heet. Open deze.	
11	Kies nu voor het bestand hydrologisch systeem overzicht.txt en klik op <i>selecteer</i> .	
12	Lees de disclaimer door en accepteer deze. Of niet, maar dan moet je mee gaan kijken met iemand anders die dit wel heeft gedaan.	

13	Het script is ingeladen. Je kan nu op <i>Close</i> klikken.	
14	Klik nu op <i>Template</i> (naast General) en selecteer onderaan waaraan je deze template wil koppelen. Er zijn verschillende opties, maar wij willen het template koppelen aan de aangemaakte waterbeheergebieden (<u>areas</u>)	

15	Nu kan je terug naar <i>General</i> en kiezen voor <i>Apply Template</i>. Je krijgt nu de vraag of je zeker weet dat je het template wil koppelen aan een x-aantal area's. Dat is er eentje. Als dat zo is, kan je op Yes klikken.	
16	Door op het icoontje in je project te klikken open je de template.	

17	Als je het aangemaakte template geopend hebt krijg je het volgende scherm.	
18	Reken opnieuw je project door.	
19	Als je nu opnieuw de template opent is het initiële scherm veranderd in het volgende scherm.	
20	Selecteer de gewenste watermodule en klik op install. Let wel, dit moet de enige watermodule zijn in je project.	Install app. Note: run from web browser, or ensure REFRESH of the panel is off. Select Water Overlay Type ▾ Install Select Water Overlay Type RAINFALL GROUNDWATER FLOODING Continue without install

21	Na je keuze worden een aantal overlays aangemaakt. Om te zien welke ga je naar Current Situation - Overlays	
22	Stel nu de juiste waterstand in. Dat doe je door de aangemaakte Water Overlay te selecteren. Dat kan dus zijn een Rainfall, een een Groundwater of een Flooding overlay zijn. Aan de rechterkant van je scherm vind je de blauwe knop <i>Configuration Wizard</i>. Open de wizard.	
23	Je kan nu direct doorgaan stap 3.1.1: Water Areas	
24	Hier staat nu een aangemaakte area (Peilgebied of Water Area) als de aangewezen area om het peil van het oppervlaktewater mee in te stellen. Dat gaan we veranderen Klik op <i>Reset all</i>	

- Een inlaat toevoegen.

Je hebt nu het Hydrologisch Systeem Overzicht ingeladen. Dit heb je gedaan voor één peilgebied (*area*), maar wanneer je meerdere *areas* had gemaakt met hetzelfde attribuut was er voor elke *area* een overzicht gemaakt.

Het kan zijn dat de waterstand die je hebt opgegeven van -1 m NAP bij stap 5, zeer onrealistisch is. Natuurlijk kan je deze aanpassen aan een logischere waarde.

Feedback op de sessie kan geven via dit online formulier:

